Graphic Design Institute

**Documento delle responsabilità principali del team di progettazione**

**Scopo**: questo documento descrive le responsabilità principali di tutti i membri del team di progettazione del Graphic Design Institute.

**Responsabilità:**

* **Collaborazione**: collaborare con altri designer, sviluppatori e stakeholder per creare progetti di elevata qualità che soddisfino i requisiti progettuali. Valuta gli ambiti seguenti:
  + Partecipare a sessioni di brainstorming per generare idee creative.
  + Fornire feedback costruttivo ad altri membri del team.
  + Comunicare in modo efficace con membri del team, stakeholder e clienti per garantire che i requisiti progettuali siano soddisfatti.
  + Inoltre, i Senior Animation Designer devono collaborare con altri designer, sviluppatori e stakeholder per creare progetti di elevata qualità che soddisfino i requisiti progettuali. Valuta gli ambiti seguenti:
    - Condurre sessioni di brainstorming per generare idee creative.
    - Fornire feedback costruttivo ad altri membri del team.
    - Comunicare in modo efficace con membri del team, stakeholder e clienti per garantire che i requisiti progettuali siano soddisfatti.
* **Progettazione**: creare progetti visivamente accattivanti che sono semplici, accessibili e reattivi. Valuta gli ambiti seguenti:
  + Usare software di progettazione come Adobe Creative Suite, Sketch o Figma per creare progetti.
  + Creare wireframe, prototipi e modelli per illustrare i concetti di progettazione.
  + Garantire che i progetti siano ottimizzati per dispositivi e piattaforme diversi.
  + Inoltre, i progettisti di animazioni senior devono creare progetti visivamente accattivanti, accessibili e reattivi. Valuta gli ambiti seguenti:
    - Usare software di progettazione come Adobe Creative Suite, Sketch o Figma per creare progetti.
    - Creare wireframe, prototipi e modelli per illustrare i concetti di progettazione.
    - Garantire che i progetti siano ottimizzati per dispositivi e piattaforme diversi.
    - Fornire indicazioni ai progettisti junior sulle procedure consigliate per la progettazione.
* **Comunicazione**: comunicare in modo efficace con membri del team, stakeholder e clientela per garantire che i requisiti del progetto siano soddisfatti. Valuta gli ambiti seguenti:
  + Fornire aggiornamenti regolari sullo stato di avanzamento del progetto.
  + Rispondere a commenti e apportare le modifiche necessarie ai progetti.
  + Presentare progetti a stakeholder e clientela.
  + Inoltre, i progettisti di animazioni senior devono comunicare in modo efficace con membri del team, stakeholder e clientela per garantire che i requisiti del progetto siano soddisfatti. Valuta gli ambiti seguenti:
    - Fornire aggiornamenti regolari sullo stato di avanzamento del progetto.
    - Rispondere a commenti e apportare le modifiche necessarie ai progetti.
    - Presentare progetti a stakeholder e clientela.
* **Ricerca**: condurre ricerche al fine di identificare le esigenze, le preferenze e i comportamenti degli utenti per prendere decisioni di progettazione informate. Valuta gli ambiti seguenti:
  + Eseguire interviste e sondaggi tra gli utenti per raccogliere commenti.
  + Analizzare dati utente per identificare tendenze e modelli.
  + Rimanere aggiornati sulle tendenze e tecnologie di progettazione più recenti.
  + Inoltre, i Senior Animation Designer devono condurre ricerche al fine di identificare le esigenze, le preferenze e i comportamenti degli utenti per prendere decisioni di progettazione informate. Valuta gli ambiti seguenti:
    - Eseguire interviste e sondaggi tra gli utenti per raccogliere commenti.
    - Analizzare dati utente per identificare tendenze e modelli.
    - Rimanere aggiornati sulle tendenze e tecnologie di progettazione più recenti.
    - Fornire indicazioni ai progettisti junior sulle procedure consigliate per la ricerca.
* **Test**: eseguire test di usabilità per garantire che i progetti soddisfino le esigenze e siano accessibili a tutti gli utenti. Valuta gli ambiti seguenti:
  + Creazione di piani e scenari di test.
  + Esecuzione di sessioni di test utente.
  + Analizzare i risultati dei test e apportare le modifiche necessarie alle progettazioni.
  + Inoltre, i Senior Animation Designer devono eseguire test di usabilità per garantire che i progetti soddisfino le esigenze degli utenti e siano accessibili a tutti gli utenti. Valuta gli ambiti seguenti:
    - Creazione di piani e scenari di test.
    - Esecuzione di sessioni di test utente.
    - Analizzare i risultati dei test e apportare le modifiche necessarie alle progettazioni.
    - Fornire indicazioni ai junior designer per testare le procedure consigliate.
* **Documentazione**: creare e gestire la documentazione della progettazione, incluse specifiche di progettazione, guide di stile e modelli di progettazione. Valuta gli ambiti seguenti:
  + Creazione di specifiche di progettazione che delineano requisiti di progettazione e linee guida.
  + Creazione di guide di stile che definiscono gli standard di progettazione dell'interazione e dell'oggetto visivo.
  + Creazione di modelli di progettazione che possono essere riutilizzati in progetti diversi.
  + Inoltre, i Senior Animation Designer devono creare e gestire la documentazione di progettazione, incluse guide di stile, sistemi e specifiche di progettazione. Valuta gli ambiti seguenti:
    - Garantire che la documentazione di progettazione sia aggiornata e accurata.
    - Fornire indicazioni ai junior designer sulle procedure consigliate per la documentazione.
* **Sviluppo professionale**: rimanere al passo con le ultime tendenze di progettazione, strumenti e tecnologie per migliorare la qualità e l'efficienza della progettazione. Valuta gli ambiti seguenti:
  + Partecipare a conferenze e workshop di progettazione.
  + Partecipazione alle community di progettazione online.
  + Seguire corsi per apprendere nuove competenze di progettazione.

**Oltre alle responsabilità già menzionate, i Senior Animation Designer hanno anche le responsabilità seguenti:**

* **Leadership:** guidare il team di progettazione e fornire indicazioni ai junior designer. Valuta gli ambiti seguenti:
  + Fornire mentoring e coaching ai junior designer.
  + Condurre revisioni di progettazione iniziali e fornire feedback costruttivo per i membri del team.
  + Garantire che i progetti soddisfino i requisiti del progetto e vengano distribuiti in tempo.